

QuizXpress **Mobile**



Stream je Quiz online!

Inhoud

Introductie	2
Het opzetten van het systeem: installeer OBS	2
Het opzetten van de online streaming-dienst	2
Regisseer uw uitzending: OBS.....	5
OBS Instellingen	5
Het gebruik van OBS	6
Ga Live!	7
Andere tips en trucs.....	8
Donaties	9
Setup op het scherm meldingen van donaties in je stream	9
Verdere vragen ?.....	9

Introductie

Met behulp van QuizXpress Mobile kunt u quiz shows presenteren vanuit huis of studio, waarbij de deelnemers op afstand vanuit huis meespelen. De show wordt uitgezonden met behulp van een online streaming service zoals YouTube Live, Facebook Live, Twitch, Zoom of LiveStorm.

Dit document is handleiding die stap-voor-stap uitlegt hoe u een online Game Show kunt organiseren.

Het opzetten van het systeem: installeer OBS

Bij het uitzenden van de quiz show, wilt u flexibiliteit met betrekking tot de weergave. Natuurlijk moet het scherm met de quiz zichtbaar zijn voor het publiek. Hiernaast zijn er verscheidene opties denkbaar:

- De spelers horen de presentator tijdens het tonen van de quiz
- De spelers horen de presentator en zien de presentator tegelijk in een hoek van het scherm
- De spelers horen de presentator en zien de presentator volledig op het scherm tussen de vragen door
- ...

Dit kan bewerkstelligd worden door het gebruiken van **OBS** (Open Broadcaster Software). Dit is gratis, open source software voor video-opname en live streaming.


U kunt de OBS software downloaden en installeren vanaf <https://obsproject.com/>

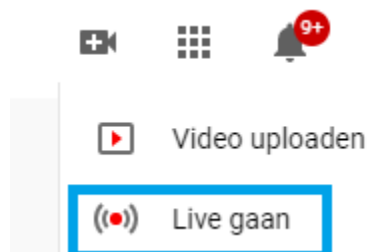
Hoe de verbinding tussen deze software en het streaming platform (zoals bijvoorbeeld YouTube Live) werkt, wordt later beschreven.

Eerst kijken we naar opzetten van de online stream/uitzending. In dit document wordt YouTube Live als voorbeeld genomen.

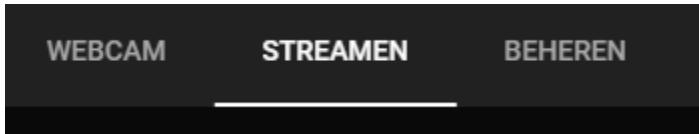
Het opzetten van de online streaming-dienst

OBS kan worden gebruikt met verschillende streamingdiensten zoals YouTube, Twitch of Zoom. In dit document nemen we YouTube als voorbeeld. Neem de volgende stappen om een nieuwe livestream op te zetten in YouTube:

- Ga naar www.youtube.com
- Log in op je YouTube-account (als je nog geen account hebt, maak er een aan ;-)).
- Bovenin het scherm, aan de rechterkant, klikt u op de knop 
- In het menu dat verschijnt klik op *Live gaan*



- **Let op: wanneer je nog niet eerder een live stream hebt aangemaakt, moet eerst je identiteit worden bevestigd door middel van een SMS. Hierna duurt het 24 uur om de YouTube stream functionaliteit actief te maken. Dit is iets om rekening mee te houden.**
- Aan de bovenkant van het scherm zie je drie mogelijkheden, klik op *Streamen*



- Vul de volgende gegevens in: een titel voor de stream, of de stream publiek / unlisted / privé is (het verschil tussen deze drie wordt op het scherm aangegeven), of de stream voor een later tijdstip gepland wordt en of er leeftijdsrestricties zijn voor de deelnemers. Het is tevens mogelijk om een afbeelding te uploaden die gebruikt zal worden op YouTube zolang de stream nog niet live is.

Nieuwe stream


Geef een titel op

Openbaar

Een beschrijving toevoegen

Amusement

Inplannen voor later

 AANGEPASTE THUMBNAIL UPLOADEN

Doelgroep

Is deze video gemaakt voor kinderen? (vereist)

Je bent wettelijk verplicht om je aan de Children's Online Privacy Protection Act (COPPA) en/of andere wetgeving te houden, ongeacht je locatie. Je bent verplicht om ons te vertellen of je video's zijn gemaakt voor kinderen. [Wat is 'voor kinderen gemaakte content'?](#)

Ja, de video is gemaakt voor kinderen

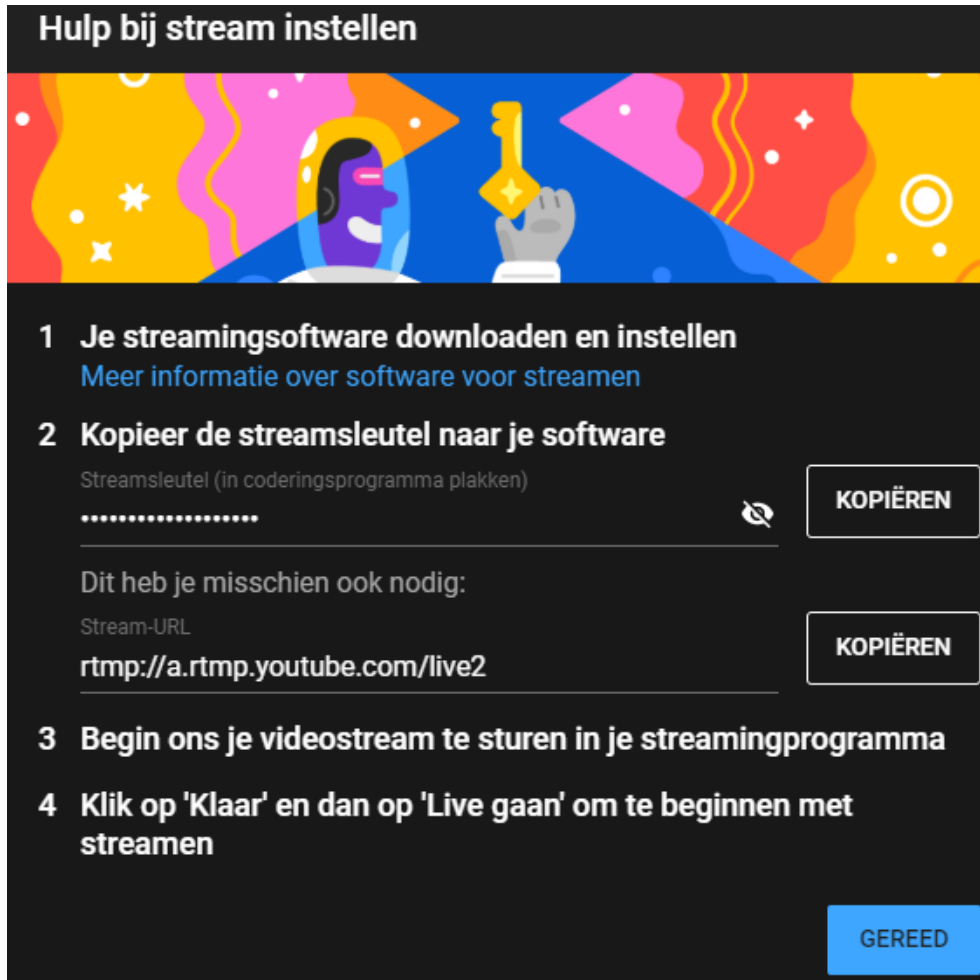
Nee, de video is niet gemaakt voor kinderen

▼ **Leeftijdsbeperking (geavanceerd)**


STREAM MAKEN

Wanneer alles is ingevuld klik dan op *Stream maken*.

In het window dat verschijnt na het aanmaken van de stream is er een belangrijk stuk informatie dat u nodig heeft om later de OBS streaming software te gebruiken voor het 'regisseren' van de uitzending. Dit is de *streamsleutel*. Kopieer deze sleutel (en plak hem eventueel even in een tekstbestand om hem te bewaren voor de stap welke verderop wordt beschreven).



Hulp bij stream instellen

- 1 Je streamingsoftware downloaden en instellen**
[Meer informatie over software voor streamen](#)
- 2 Kopieer de streamsleutel naar je software**
Streamsleutel (in coderingsprogramma plakken)
.....  **KOPIËREN**

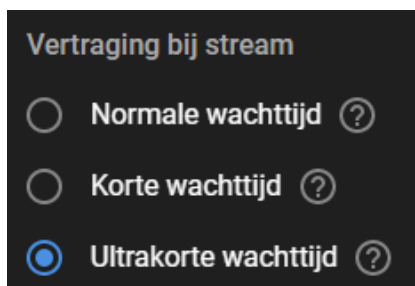
Dit heb je misschien ook nodig:

Stream-URL
`rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2` **KOPIËREN**

- 3 Begin ons je videostream te sturen in je streamingprogramma**
- 4 Klik op 'Klaar' en dan op 'Live gaan' om te beginnen met streamen**

GEREED

Druk nu op *Gereed*. Het window wordt gesloten en u keert terug naar het YouTube dashboard. Hier kunt u kiezen uit de volgende instellingen links onder in het scherm:



Vertraging bij stream

- Normale wachttijd ?
- Korte wachttijd ?
- Ultrakorte wachttijd ?

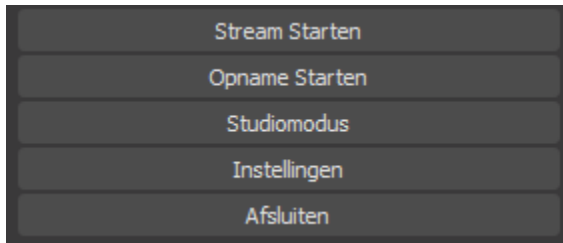
Bij streamen is er altijd een vertraging tussen wat je zelf ziet op het scherm en wat het publiek ziet in de stream. Omdat we deze *latency* zo kort mogelijk willen houden, kies de instelling 'Ultrakorte wachttijd'.

Regisseer uw uitzending: OBS

Start nu OBS Studio welke je eerder geïnstalleerd hebt. Voor verder in te gaan op het gebruik van OBS gaan we eerst een aantal instellingen wijzigen.

OBS Instellingen

Klik op de knop instellingen rechtsonder in het scherm.



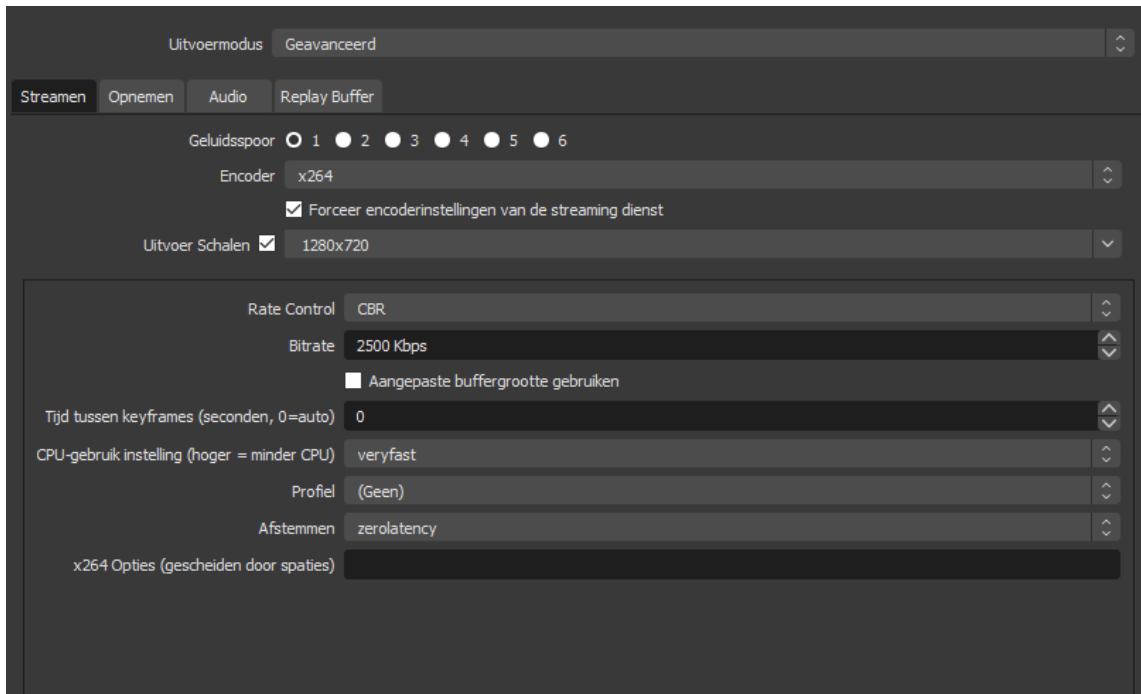
Wijzig de volgende instellingen:

Stream tab:



Plak de Youtube streamsleutel die u eerder hebt gekopieerd in het veld Stream key.

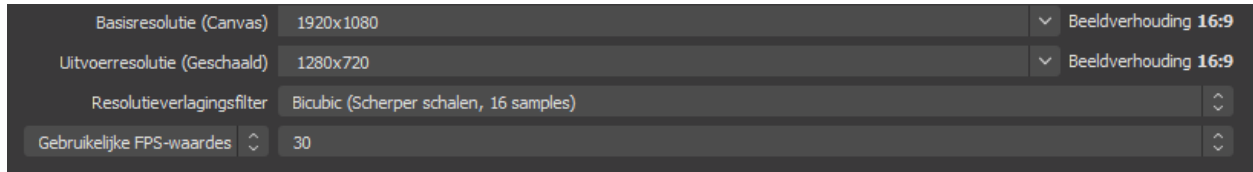
Uitvoer tab:



Maak de volgende wijzigingen in het tabblad Uitvoer:

- Stel de Uitvoermodus in op *Geavanceerd*.
- Zet een vinkje voor *Uitvoer schalen* en zet deze op 1280x720
- Zet het veld *Afstemmen* op 'zerolantency'

Video tab:

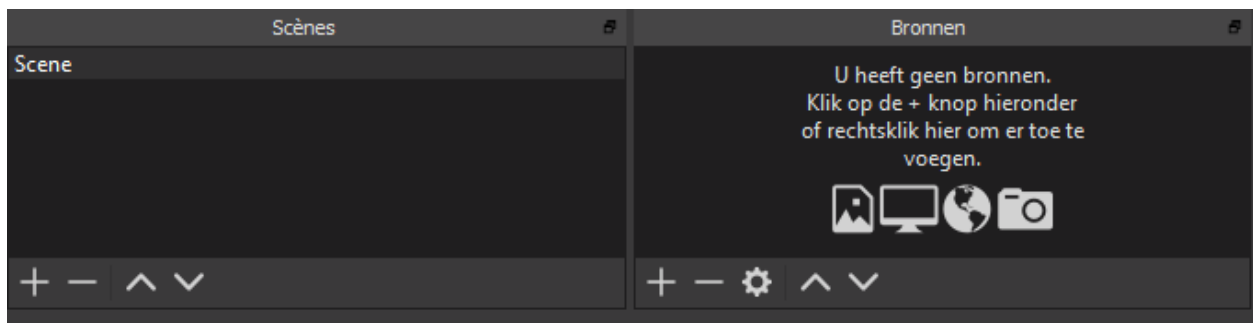


Stel de Uitvoerresolutie op het tabblad video in als 1280x720.

Het gebruik van OBS

Na het aanpassen van de instellingen zijn we klaar om de uitzending voor te bereiden in OBS.

OBS kent het concept van scènes en bronnen. De scènes en bronnen worden weergegeven links onder in het scherm van de OBS applicatie.



Enkele voorbeelden van bronnen zijn: het computerscherm of een extra aangesloten scherm, een bepaalde applicatie, je webcam of een foto.

Een scène bestaat uit een of meer bronnen.

Je kunt scènes en bronnen maken door te klikken op de + knop (en u kunt ze verwijderen door één of meerder scènes of bronnen te selecteren en vervolgens op de - knop te klikken).

Je kunt denken aan een scène als een onderdeel van de uitzending waar één of meerdere elementen (bronnen) op het scherm getoond worden. Bijvoorbeeld:

- Een intro scène met een video en een foto
- Welkomst scène waar je de quiz introduceert voor de camera (webcam of externe camera in een grote setup\ruimte).
- Een scène waarin de quiz speler wordt weergegeven (al dan niet meer jezelf weergegeven in een hoek van het scherm)

Analoog aan bovenstaande voorbeelden kun je in OBS bijvoorbeeld:

- Maak een scène aan met de naam 'Intro'. Voeg als bronnen van deze scène toe : een venster met een YouTube-video ('Browser' bron met als eigenschap een link naar deze video) en een 'Afbeelding' bron.
- Maak een scene genaamd 'Welcome'. Voeg een bron toe van het type 'Video opname-apparaat', wat staat voor de (web)cam waarop je dus zelf te zien bent.
- Maak een scene genaamd 'Quiz scherm'. Voeg als bron toe een 'Vensteropname', waarna je verwijst naar QuizXpress Live (let op : je moet deze in dit geval eerst starten). Als alternatief kun je ook een 'Beeldschermcapture' bron toevoegen. Deze verwijst naar één van de aangesloten schermen. Let in dit geval wel op: alles wat op dit beeldscherm wordt getoond wordt ook uitgezonden.

Tijdens het streamen, kun je op scènes in OBS klikken om te wisselen tussen de scènes. De stream zal vervolgens ook deze wisselingen laten zien aan de kijkers.

Voor het hosten van de spelshow, zal de meest eenvoudige setup zijn om twee scènes aan te maken. Één met QuizXpress Live, en één met de (web)cam. Je kunt dan afwisselend schakelen tussen het quiz scherm in de ene scène en de presentator in de andere scène.

Let op: QuizXpress Director, het quizmaster controle paneel dat normaal draait op het laptopscherm, kan nog steeds draaien op het laptopscherm wanneer een extern scherm is aangesloten. Dit is sowieso aan te bevelen bij het gebruik van OBS. Breidt in dit geval de Windows desktop uit over twee schermen (niet dupliceren). Op het externe scherm draait in dit geval QuizXpress Live! en op het laptopscherm draaien OBS en QuizXpress director.

Enkele andere tips:

- De knoppen omhoog en omlaag voor de bronnen kunnen worden gebruikt wanneer bronnen elkaar overlappen. Door een bron hoger in de lijst te plaatsen, zal deze onderliggende bronnen overlappen (wanneer er bijvoorbeeld een bron wordt getoond in het volledige scherm en hieronder staat een bron die kleiner van afmeting is, is deze niet te zien. Verplaats deze bron dan omhoog tot hij wel te zien is).

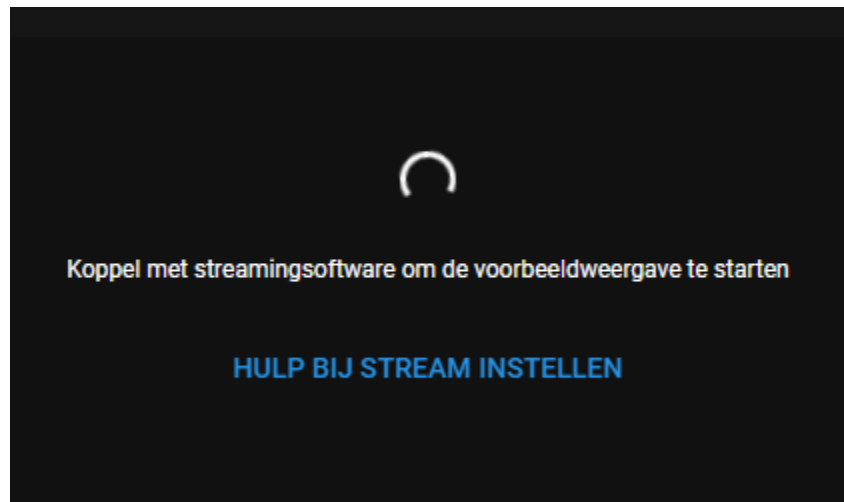
Ga Live!

Nu we instellingen, scènes en bronnen hebben ingesteld, is het tijd om 'live te gaan'!

Dit is een tweedelige stap. Allereerst drukt u op de 'Stream starten' knop rechts onderin het scherm.

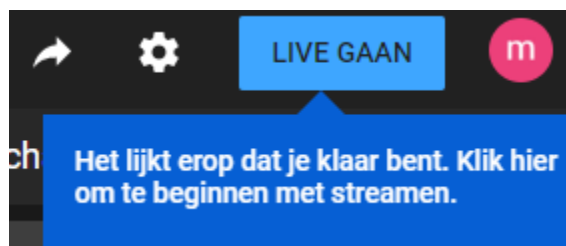
Dit start de YouTube stream nog niet, maar verbindt de OBS software met YouTube zodat je binnen het YouTube stream dashboard in het preview window nog even kunt testen of de in OBS gemaakte opstelling werkt zoals verwacht.

Het preview window ziet er als volgt uit:

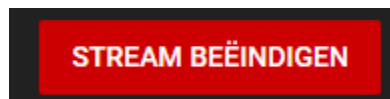


Na een paar seconden (dit kan even duren) wordt de stream getoond zoals je deze ziet in OBS. Je kunt nu switchen tussen de scènes in OBS en controleren of alles er uitziet zoals gewenst.

De laatste stap is het Live gaan op Youtube. Om dit te doen, klik op de 'Live Gaan' knop.



Wanneer de uitzending klaar is, klik dan op de 'Stream Beëindigen' knop rechtsboven in het scherm.



Andere tips en trucs

Controleer voor aanvang van de uitzending wat de vertraging\latency is alvorens de stream te starten. Je kan dit controleren door de beelden getoond in OBS te vergelijken (welke direct zijn) ten opzichte van de in de YouTube-preview getoonde beelden (steek bijvoorbeeld uw hand op en controleer de vertraging tussen de beelden in seconden).

Als je eenmaal weet wat de vertraging is, kun je de spelers welke deelnemen tijdens de uitzending instrueren om het antwoord een aantal seconden voordat de klok afloopt in te sturen, waarbij het aantal seconden de gemeten vertraging is.

Met een gewone internetverbinding in combinatie met de eerder genoemde instellingen kan een latency bereikt worden van ongeveer 4 seconden.

- In dit document wordt de opzet van de uitzending met gebruik van OBS en YouTube uitgelegd. Het is tevens mogelijk om een betaalde service zoals Zoom.us of livestorm.co te gebruiken waarbij alleen specifieke deelnemers worden uitgenodigd voor de uitzending. Deze services bieden de mogelijkheid tot het delen van het scherm in combinatie met het tonen van een camera. Hierbij is OBS dus niet nodig.

Donaties

Om de quizshow te ondersteunen kun je de deelnemers van de show vragen om een donatie/gift/fooi. Dit kan door gebruik van een verscheidenheid van de donatie / tip diensten.

De link naar de donatiepagina kan worden getoond in het commentaar van de stream en kan worden genoemd tijdens de uitzending.

Op www.geef.nl kan een pagina worden aangemaakt waar de donatie kan worden overgemaakt door via verschillende betaaldiensten.

Het is ook mogelijk om een donatieservice te gebruiken waarbij de donaties in het scherm worden weergegeven, zoals bijvoorbeeld via <https://streamlabs.com/donations>

Setup op het scherm meldingen van donaties in je stream

Om setup scherm (configureerbaar) op het scherm meldingen in een stroom via streamlabs, de volgende stappen.

Ten eerste, Navigeer naar <https://streamlabs.com/donations> en log in met je YouTube-account.

Verdere vragen ?

Wanneer u verdere vragen heeft aarzel dan niet om contact met ons op te nemen @ info@gameshowcrew.com !